


Introducción a los algoritmos de planeamiento

2018

Práctico Nro. 4

1.  Desarrollar un informe teórico- práctico explicando uno de los siguientes temas:

- Aplicaciones de Planning en 3D
- Planning temporal
- Planning y scheduling de recursos
- Planning en aplicaciones espaciales
- Planning en robótica
- Planning en juegos
- Planning con soft y hard constraint
- Aplicaciones Prácticas de técnicas de planning

La idea del trabajo consiste en seleccionar uno de los 8 temas anteriores y realizar un informe del mismo, con un máximo de 10 páginas. El informe debe contar con las referencias utilizadas para su elaboración. Asimismo, es posible incorporar cualquier tema que sea de interés (siempre relacionado con la cátedra) para esto es necesario enviar un mail con la propuesta.

El informe debe contar con una **breve descripción teórica del tema** y un **análisis del estado** en el que se encuentra el estudio del tema. Asimismo es deseable incorporar **aspectos prácticos** del mismo, como por ejemplo extensiones a planners conocidos para la incorporación del tema. Se debe incluir las referencias bibliográficas utilizadas para la redacción del informe.